

Volker Kuchelmeister

[Institut für Bildmedien](#) [1]

Volker

Kuchelmeister

 [volker_kuchelmeister.jpg](#) [2]

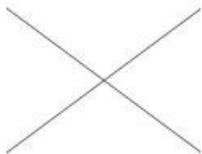
Volker Kuchelmeister ist seit 2001 in einer Akademischen Forschungsposition an der University of New South Wales, Sydney am iCinema Centre for Interactive Cinema Research tätig. Sein Forschungsschwerpunkt liegt in den Bereichen Human-Computer Interfaces, immersive Visualisations Umgebungen und Technologien, globale Aufzeichnungs- und bildgebende Verfahren und der Einsatz neuer Medien im zeitgenössischen Tanz- und Theaterbereich. Seine Expertise manifestiert sich in zahlreichen interaktiven Visualisierungs- und Mixed-Media Projekten für Museen, Galerien, Festivals und Kunden weltweit. Volker Kuchelmeister ist aktiv in der Aqise und Projektarbeit von staatlichen und universitären Forschungsprogrammen und in die kommerzielle Auswertung von Forschungsergebnissen und Projekten für Kunden involviert.

Von 1996 bis 2001 war Volker Kuchelmeister Leiter des gemeinsam mit Jeffrey Shaw gegründeten Multimedia Studios am ZKM | Zentrum für Kunst und Medientechnologie Karlsruhe, Institut für Bildmedien. Zahlreiche interaktive Medienprojekte und Publikationen im künstlerischen und angewandten Bereich, die auch internationale Auszeichnungen fanden, haben dem ZKM-Multimedia Studio einen hervorragenden internationalen Ruf erbracht.

Werke in der Ausstellung

[Mansaku & Mansai. That's Kyogen](#) [3]

[Improvisation Technologies](#) [4]



[4]

[Institut für Bildmedien](#)

Quellen-URL: <http://m.at.zkm.de/node/470>

Verweise:

[1] <http://m.at.zkm.de/taxonomy/term/12>

[2] http://m.at.zkm.de/sites/default/files/artist/volker_kuchelmeister.jpg

[3] <http://m.at.zkm.de/node/468>

[4] <http://m.at.zkm.de/node/411>